



le challenge Oriplane

Coupe d'Europe de lancer d'avion en papier

Règlement

Le lancer sera effectué avec un avion préparé sur place par le concurrent.

Le pliage doit satisfaire aux conditions suivantes :

Le pliage devra avoir été effectué à partir d'une seule feuille fournie par les organisateurs (à l'exclusion de toute autre) cette feuille pourra, éventuellement, être découpée en plusieurs parties, mais toutes les parties devront être utilisées.

L'utilisation de ciseaux, cutter,... est interdite. L'ajout de tout matériau (ruban adhésif, colle, agrafes, trombone, chewing-gum, papier, carton, ou tout autre) est interdit dans le pliage. Le mouillage ou humidification de l'avion par quelque procédé que ce soit est interdit. Le chiffonnage en boule ne sera évidemment pas toléré. Les organisateurs se réservent le droit de déplier les avions après les lancers pour vérifier la conformité avec le règlement. Toute entrave entraîne la disqualification.

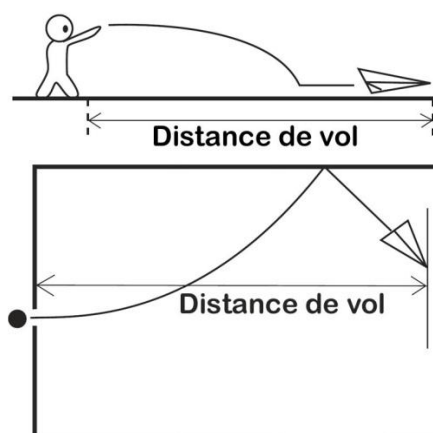
Le lancer s'effectuera à la main, à l'exclusion de tout autre dispositif (élastique, ...), depuis le sol. Chaque concurrent aura le droit à deux lancers. Le meilleur lancé de chaque critère sera retenu.

Les critères de classement :

- La distance de vol

La mesure sera prise entre la ligne d'envol (qui ne devra en aucun cas être franchie par le lanceur tant que l'avion ne volera pas de lui-même) et le nez de l'avion en papier (après l'arrêt total de celui-ci).

L'éventuelle glissade sur le sol après contact fait partie de la distance de vol.



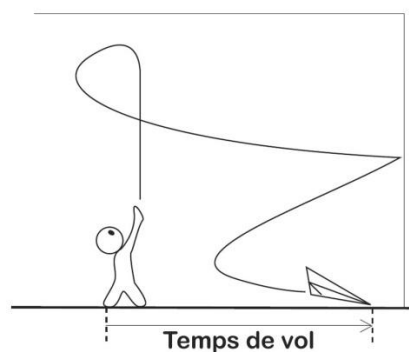


le challenge Oriplane

Coupe d'Europe de lancer d'avion en papier

- Le temps de vol

Le chronomètre sera déclenché dès l'instant où l'avion volera de lui-même et sera arrêté au moment où il entrera en contact pour la première fois avec le sol. Tout contact avec une autre surface (*murs, plafond, meuble, plante, accessoire déco, ...*) ne sera pas considéré comme un atterrissage.



Le challenge comporte **3 classements distincts** :

- La distance de vol

- ⚡ Exprimée en mètres et centimètres (ex : 7 mètres 40 centimètres => 7,40)
- ⚡ Le classement s'effectue par ordre décroissant (en cas d'égalité la différence se fera sur le moins bon lancer)

- Le temps de vol

- ⚡ Exprimé en secondes et dixièmes de seconde (ex : 2 secondes 3 dixièmes => 2,3)
- ⚡ Le classement s'effectue par ordre décroissant (en cas d'égalité la différence se fera sur le moins bon lancer)

- Le combiné

- ⚡ On effectue le calcul suivant avec les résultats obtenus :
- ⚡ La meilleure distance de vol + 3 fois le meilleur temps de vol (ex : $7,40 + (3 \times 2,3) \Rightarrow 14,30$)
- ⚡ Le classement s'effectue par ordre décroissant (en cas d'égalité la différence se fera sur le calcul des moins bons lancers)

Les organisateurs se réservent le droit d'exploiter les photos et vidéos prises lors de l'épreuve dans le but de promouvoir le challenge. En vous inscrivant vous abandonnez votre droit à l'image. Conformément à la loi informatique et liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant. Sauf opposition vos coordonnées pourront être transmises à des organismes extérieurs.